자료구조 과제 (2021-1) 컴퓨터과학과 2016133 이유진

과제2

코드7~20: 카드 트리는 dll로, 내가 가지고 있는 카드는 linked stack으로 구현한다.

함수 reset\_board: 카드 트리 구현(50% 구현: 카드 랜덤 할당 남음)

함수 init\_card: 내가 가지고 있는 카드 세트

함수 show\_board: 게임판 출력

함수 pop\_handcard(): -1을 입력하는 경우(카드를 없앨 수 없는 경우) 함수 pickShape와 pickNum을 호출

함수 pickShape, pickNum: 카드를 랜덤하게 고른다. rand함수의 seed값을 현재시간으로 주기 위헤 time.h헤더 사용